



معاونت آموزش و کارآفرینی

سلسله نشست های علمی آینده مشاغل و مشاغل آینده آینده مشاغل در صنعت بازی های ویدیویی

سخنران: محمدرضا محمدنژاد

زمان: سه شنبه مورخ
ساعت ۱۰ الی ۱۲



Mohammadreza Mohammadnejad

CEO at SinSinStudio

PhD candidate in Artificial Intelligence



Research interests

Multimedia, Games, Performance, ECS, ...

محصولات

جدولستان

بازی برگزیده کافه بازار

بیش از ۱۰۰ هزار کاربر فعال

پیشرفته ترین جدول کافه بازار

نمره ۴.۵ از نگاه کاربران

دارای ویژگی های منحصر بفرد



محصولات

جدول سرا

رقابت آنلاین و مسابقه با جدول بازهای حرفه ای

قابلیت چت با دیگر بازیکنان

گرافیک شیرین و آرامش بخش ایرانی و تم های متنوع

بیش از ۵۰۰ جدول با درجه سختی های متفاوت



محصولات

غار اژدها



بازی برگزیده کافه بازار

بازی برگزیده در چهارمین
جشنواره هم آفرینی همراه اول

بازی ژانر اکشن دیفنس بیس

محصولات

سودوکو بتل

تنها سودوکو با ویژگی رقابت
آنلاین در بازار ایران

بیش از ۸۰۰ مرحله متفاوت

دارای حالت های مختلف بازی
(آموزشی، حرفه ای)

دارای ۸ پوسته متفاوت

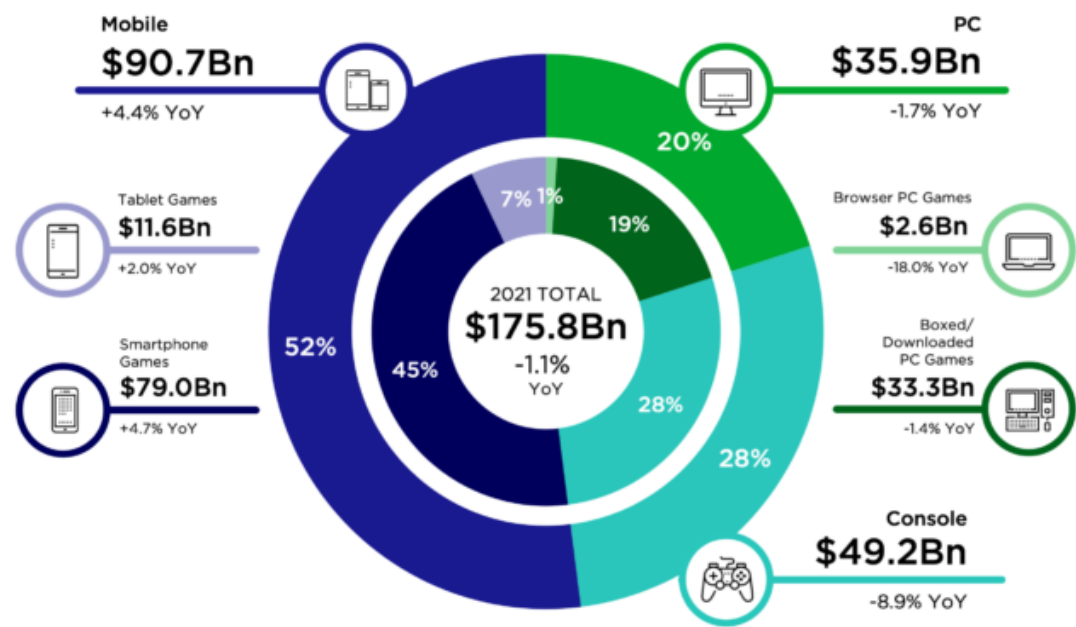


صنعت بازی



2021 Global Games Market

Per Device & Segment With Year-on-Year Growth Rates

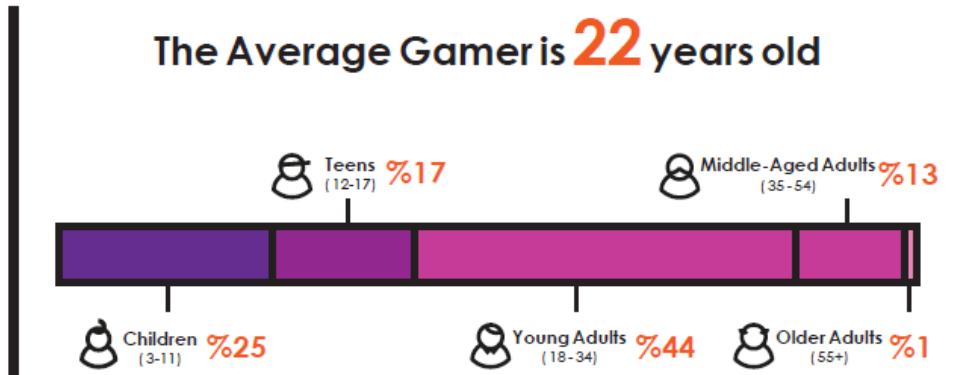
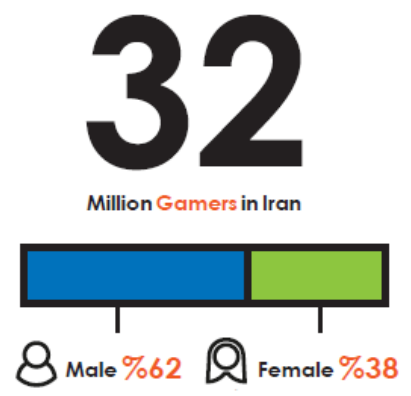


\$90.7Bn

Mobile game revenues in 2021 will account for 52% of the global market

Source: ©Newzoo | Global Games Market Report | April 2021
newzoo.com/globalgamesreport

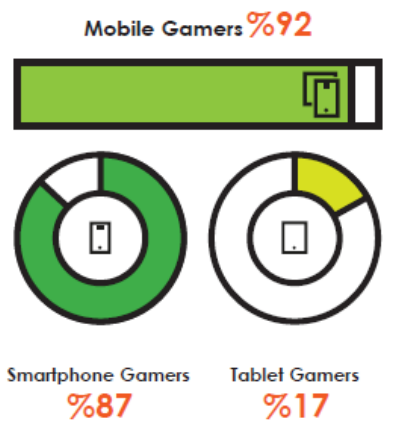
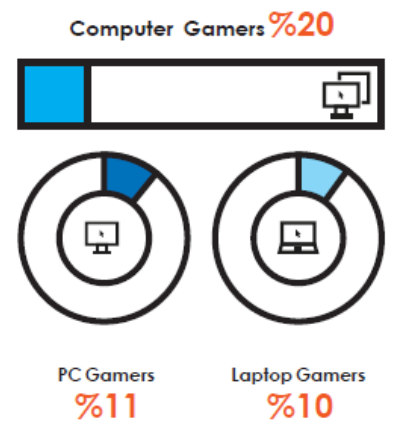
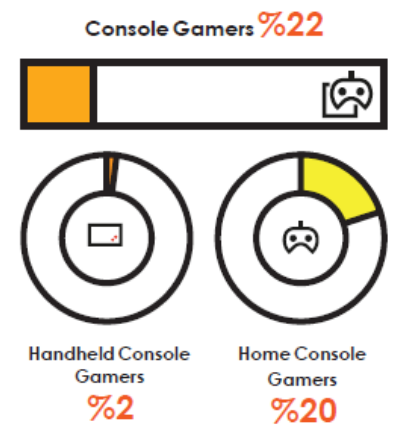
صنعت بازی در ایران



65% of Gamers play online



49% of Gamers play everyday



Why We Play Game?



Why we do what we do?

Why We Do

What We Do

Psychologist Test by Duncker



The Candle Problem

Psychologist Test by Duncker

The Candle Solution



Psychologist Test by Duncker



The Candle Problem 2.0

Psychologist Test by Duncker



1945 - Hints of AMP

	No Prize	Prize
1.0: Tacks in Box	Faster	Slower
2.0: Tacks out of Box	Slower	Faster

A mismatch between
what science **knows**,
and business **does**.



AUTONOMY

- Hire Self-Starters
- Foster Ownership
- Provide Guardrails
- Tolerate Failure
- Ensure Social Safety Net
- Loosely Defined Job Roles



MASTERY

- Match Projects With Interests
- Prioritize Learning
- Push Outside Comfort Zone
- Encourage "Scaffolding"



PURPOSE

- Engage at High Level
- Foster Trust
- Transparency
- Celebrate Wins
- Say Thanks



Internal Motivation



AMP Creates a Culture of Innovation



What about Video Game?



First Games



Modern Game



Mastery



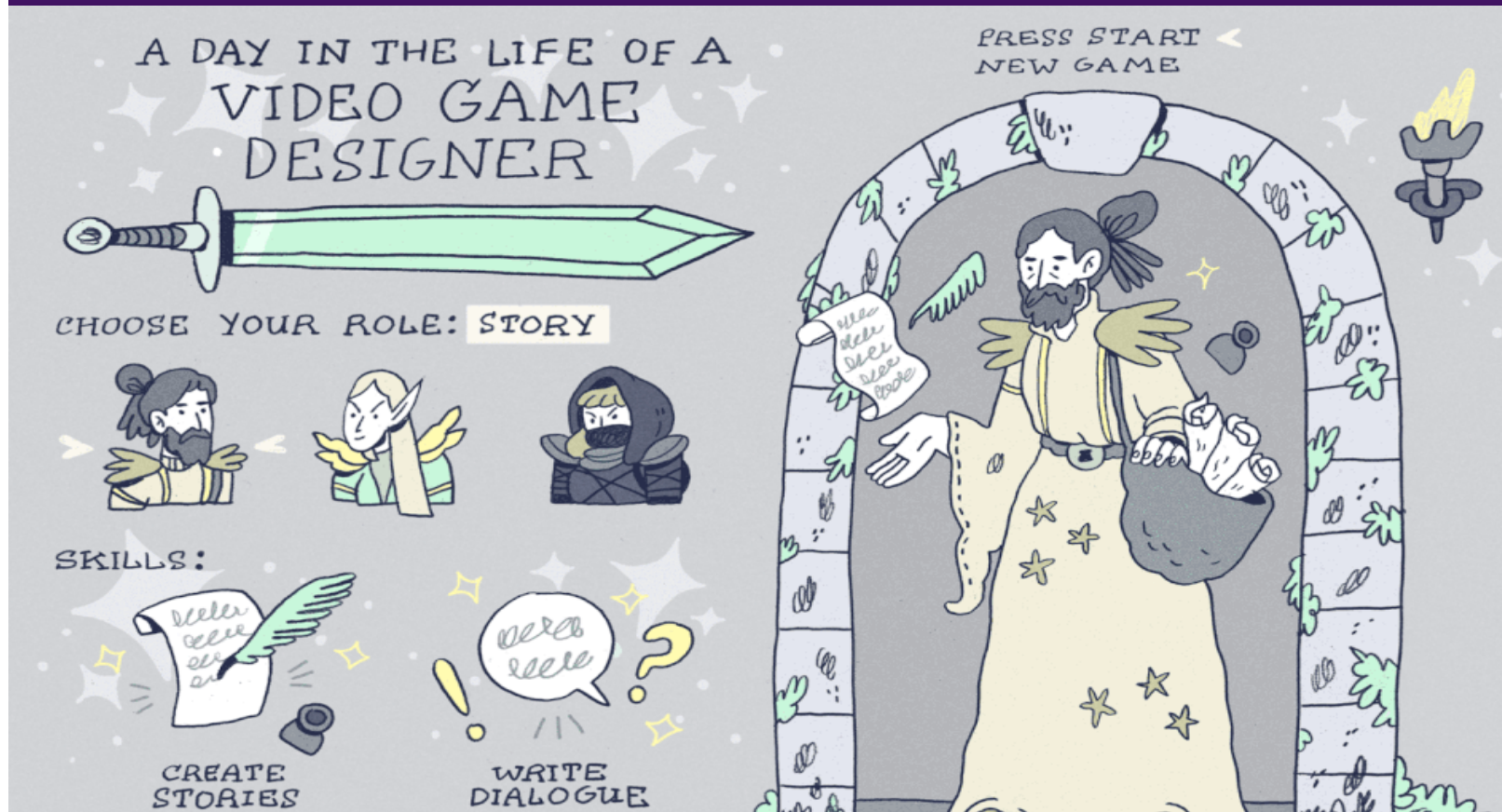
Purpose

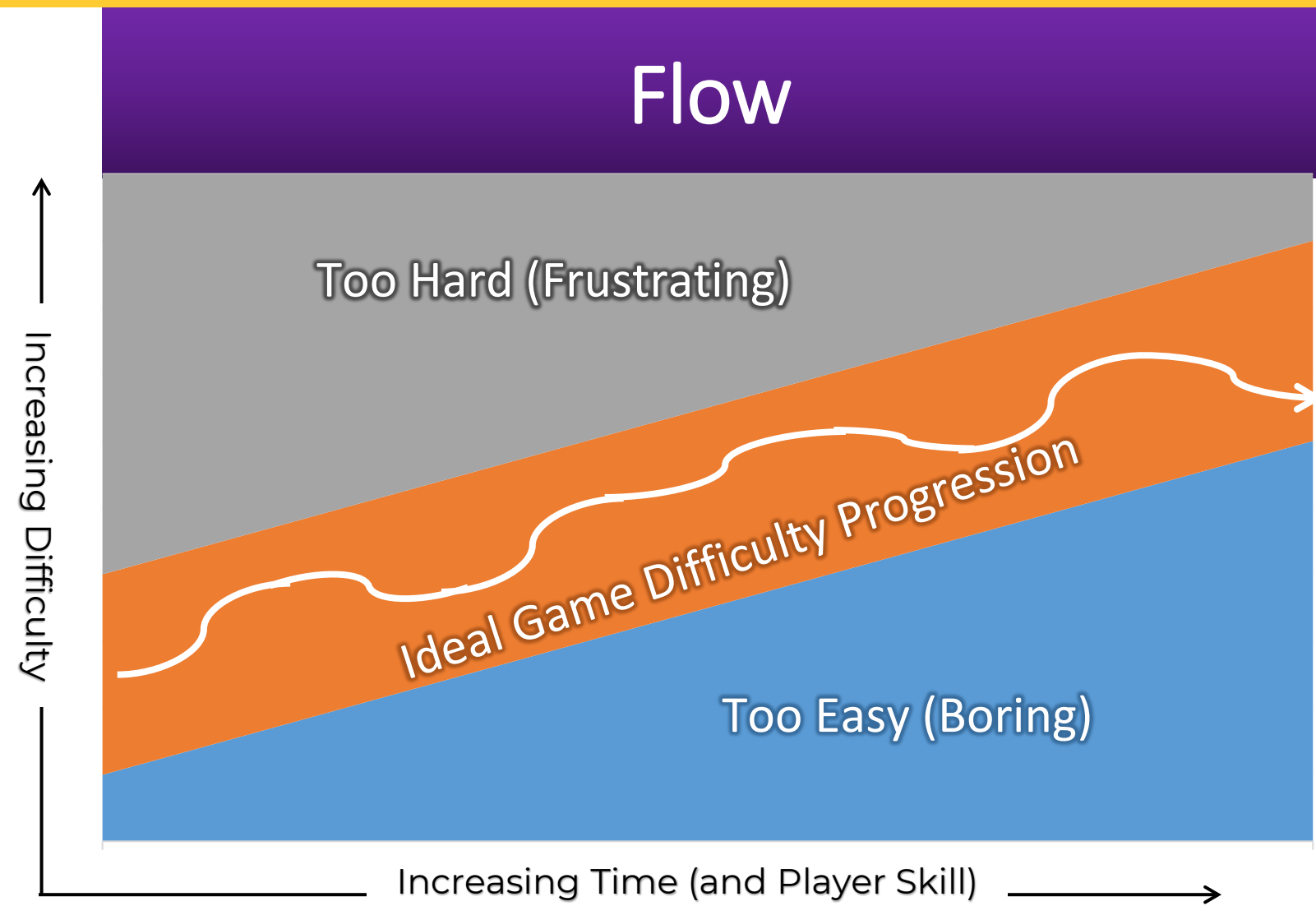




Job Role in Game Industry

Game Designer

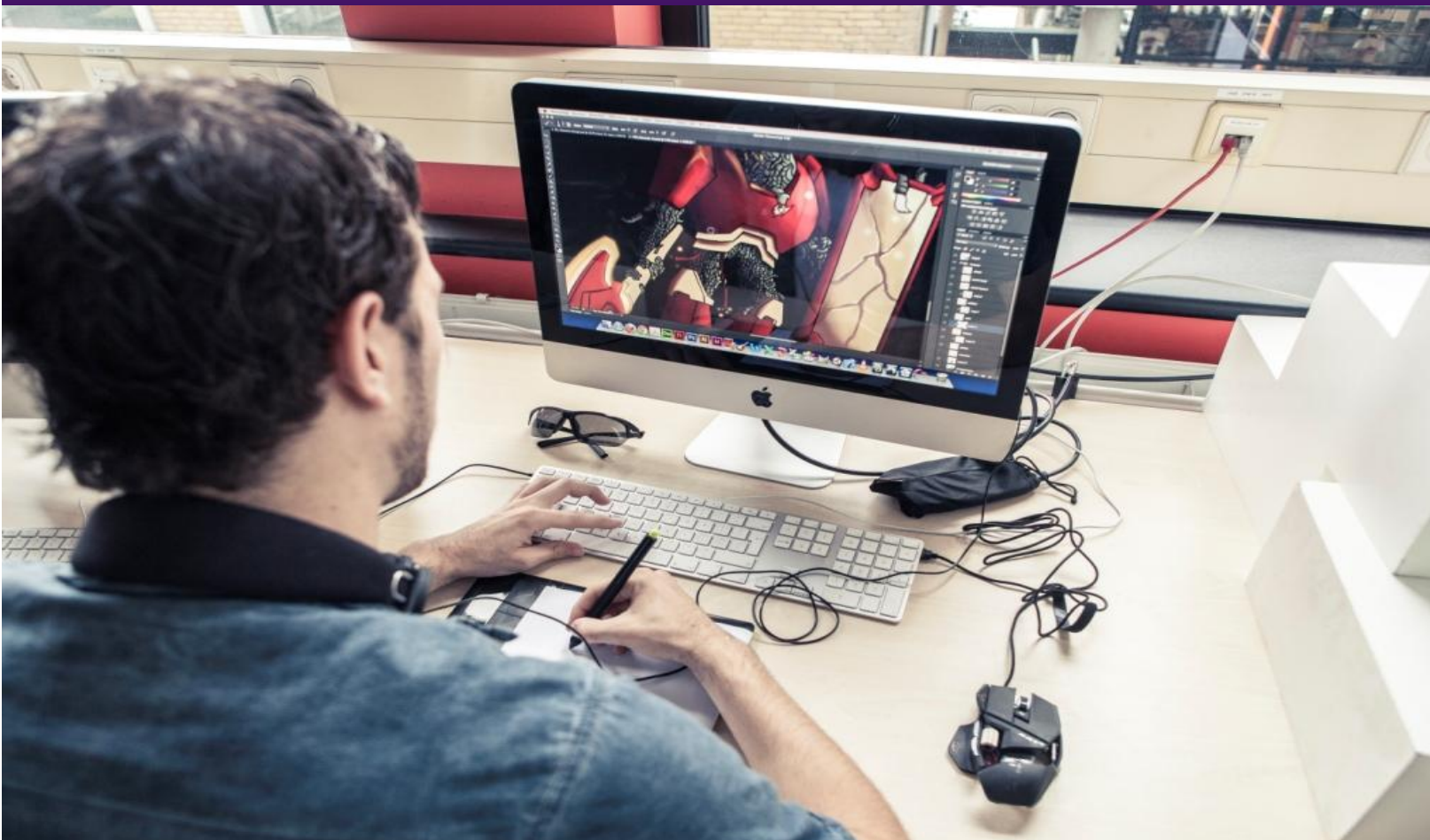




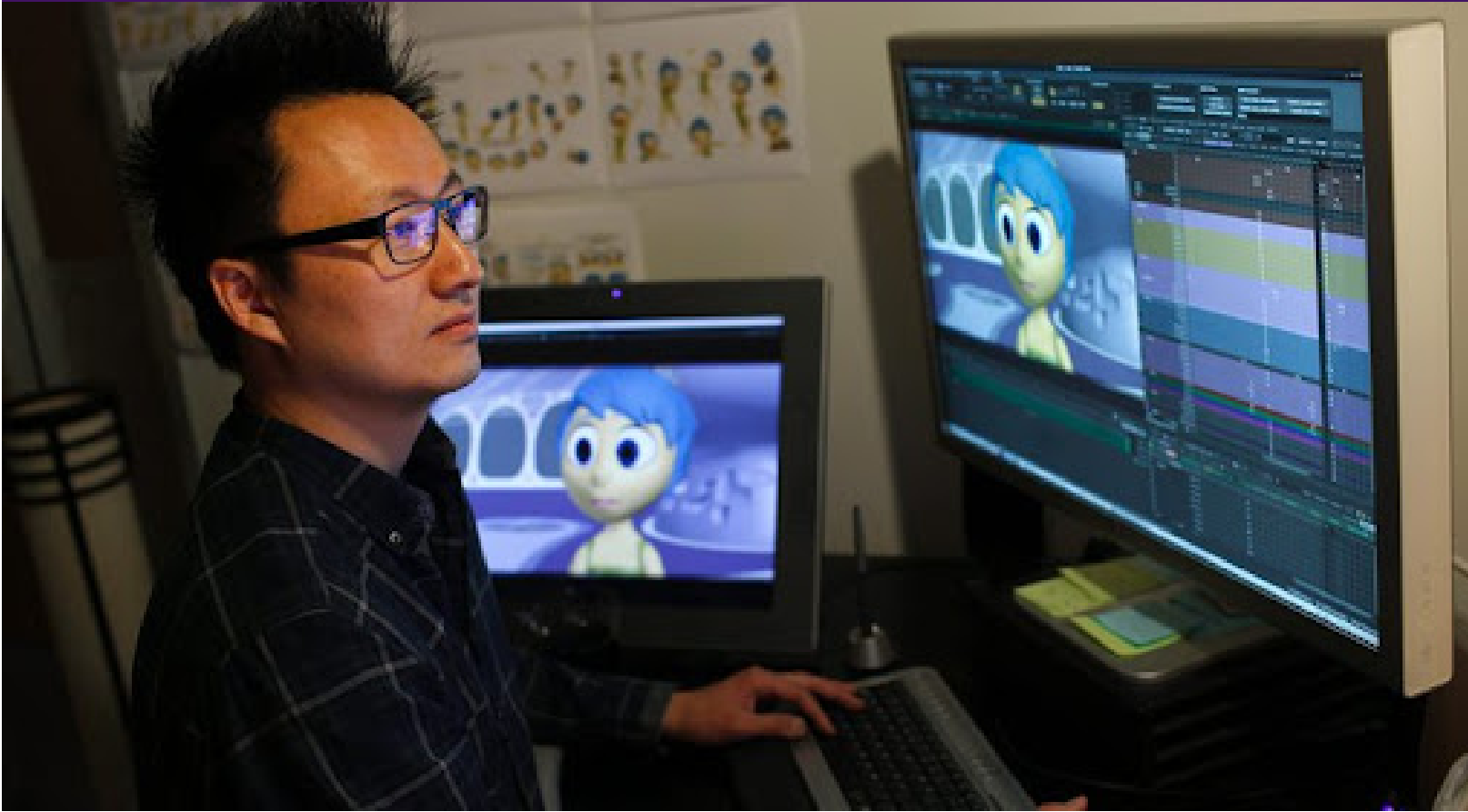
Software Developer & Programmer



Artist



Animator



Sound Designer



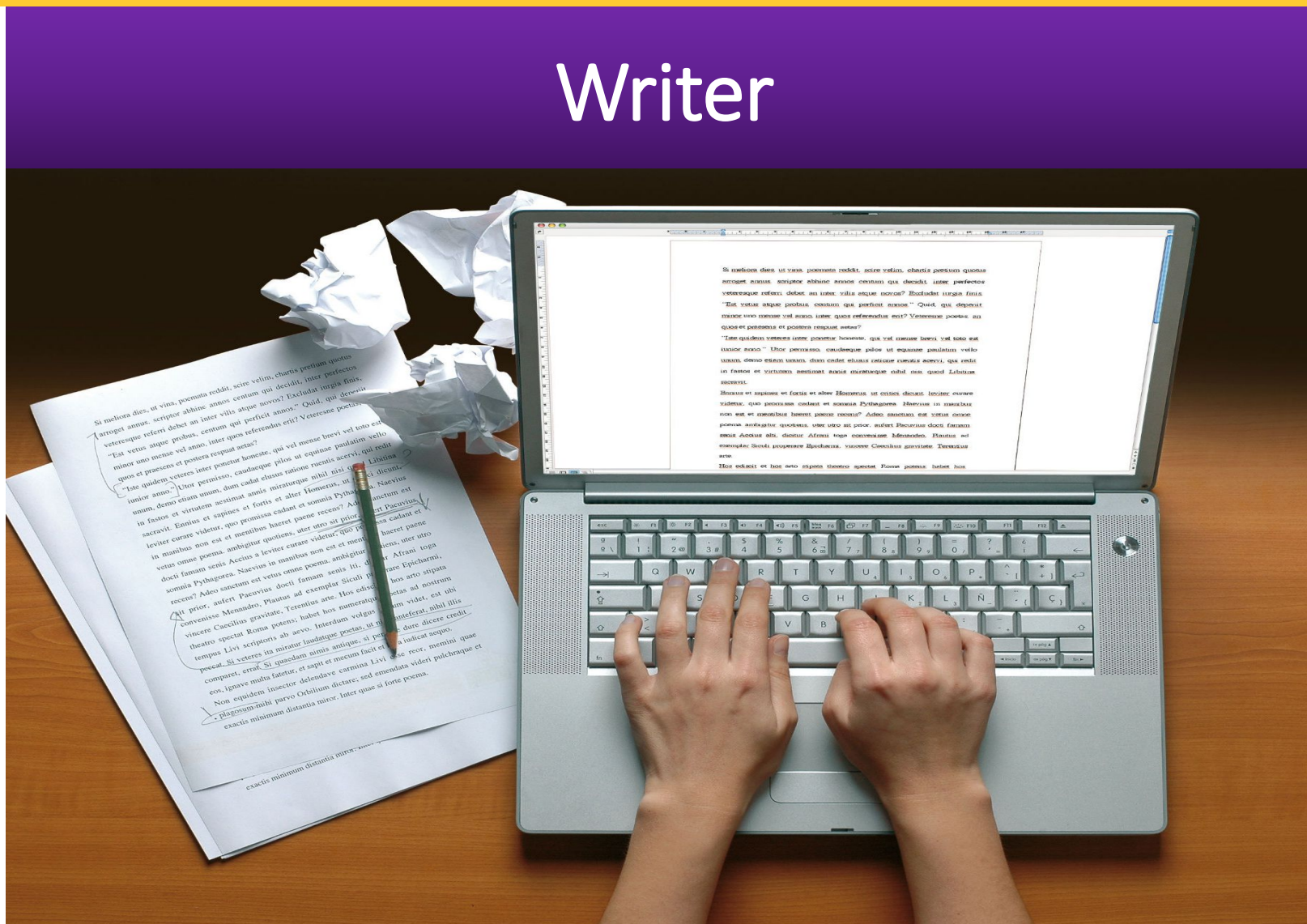
Video Game Tester



Market Research Analyst



Writer



Project Manager



Development Team 1988(JET)



- 3 Programmers
- 1 Part-Time Artist
- 1 Tester

Development Team 1995(Interplay Descent)



- 6 Programmers
- 1 Artist
- 2 Level Designers
- 1 Sound Designer

Development Team 2002(alterecho)



- 1 Executive Producer
- 1 Producer
- 4 Programmers
- 2 Game Designers
- 1 Writer
- 3 Level Designers
- 3 Character Modelers and Animators
- 1 2d and Texture Artist
- 1 Audio Designer
- 1 Cinematic Animator
- 1 QA Lead and Testers

Blizzard



Number of
employees

9,500^[2] (2020)

Streamer

